



**ISTITUTO STATALE DI ISTRUZIONE SUPERIORE "MARGARITONE"**  
**ISTITUTO PROFESSIONALE STATALE PER L'INDUSTRIA E L'ARTIGIANATO "MARGARITONE"**  
:Via Fiorentina, 179 - 52100 AREZZO

**PROGRAMMA SVOLTO A.S. 2023/2024**

**DISCIPLINA: TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE**

**DOCENTI: RAPINI GIOVANNI**

**CLASSE: 2 AGF**

**ORE SETTIMANALI: 2**

Slide interattive prese nel web e caricate nella piattaforma Didattica del registro Elettronico Spaggiari

Libro di testo: "Immaginando-Tecnologie Applicate per la Grafica e la Comunicazione" volume per la classe seconda - Rosati A. e Maruca F. - Hoepli

**PROGRAMMA SVOLTO**

<b>Modulo 1: "ripasso" Hardware del PC</b>
<b>Argomenti</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Scheda madre</li><li>• Memorie RAM, ROM, CACHE, di MASSA</li><li>• CPU</li><li>• ALU e Registri</li><li>• BUS</li></ul>
<b>Modulo 2: La formazione dell'Immagine Digitale</b>
<b>Argomenti</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduzione all'immagine digitale</li><li>• Il sensore digitale</li><li>• Dal bianco e nero al colore</li><li>• L'interpolazione cromatica</li><li>• La definizione del sensore</li><li>• Quanti Pixel?</li></ul>
<b>Modulo 3: Strumenti per la produzione, l'elaborazione e la digitalizzazione grafica</b>
<b>Argomenti</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• CPU e GPU</li><li>• Scheda madre, Hard Disk, Memoria RAM e Scheda Video</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>• Oltre il computer</li> <li>• Supporti di storage locale e di rete</li> <li>• Lo Scanner</li> <li>• Il monitor</li> <li>• La Stampante</li> <li>• Il Sistema Operativo</li> <li>• File, cartelle e archiviazione</li> <li>• Definizione di software</li> <li>• Stampa digitale</li> <li>• Le carte per la stampa</li> <li>• I formati standard di stampa secondo le norme UNI</li> <li>• File immagini vettoriali</li> </ul>
--

<b>Modulo 4: Le Reti informatiche</b>
<b>Argomenti</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tipi di rete</li> <li>• Rete LAN, MAN e WAN</li> <li>• Mezzi Trasmissivi</li> <li>• Hardware di rete</li> <li>• Reti e Telefonia</li> <li>• PSTN, ISDN, ADSL</li> <li>• Fibra Ottica</li> <li>• Collegamento delle Reti</li> <li>• Topologia e Architettura delle Reti</li> <li>• Servizi su Rete</li> <li>• Internet, TCP/IP e WWW</li> <li>• Internet Service Provider</li> <li>• Browser, Motori di Ricerca e Posta Elettronica</li> </ul>

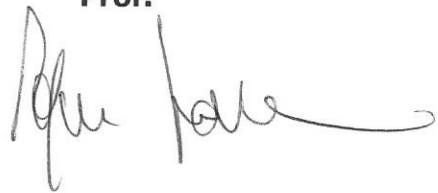
<b>Modulo 5: Diagrammi di Flusso e Algoritmi</b>
<b>Argomenti</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Struttura e realizzazione di un Diagramma di Flusso</li> <li>• Esempi di applicazione dei Diagrammi di Flusso</li> <li>• Struttura di un Algoritmo e simboli principali</li> <li>• Realizzazione di semplici Algoritmi</li> <li>• Cenni di come vengono usati gli algoritmi nella programmazione informatica</li> <li>• Realizzazione di Algoritmi di media difficoltà</li> </ul>

## Educazione Civica

- Sicurezza Video Videoterminalisti nel D.L. 81/08

Arezzo, 10/06/2024

Prof.



## Alunni

Isabella

Federica Caccherini